

キャラクター名
アオイ・コトノハ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	6	器用度	7	成長		他修正		能力値	13	ボーナス	2
		敏捷度	6					12	2		
体	6	筋力	5	1				12	2		
		生命力	4	1				11	1		
心	9	知力	9					18	3		
		精神力	11	1				21	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p		p
		魔法誘導	223	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾	バックラー		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	3	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ポーションx5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
宝石x8	○□□○□□
マテリアルカードA【緑】x5	○□□○□□
マテリアルカードB【緑】x10	○□□○□□
その他着替え等の雑多な品	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	45 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 3	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	宝石ケース(2)
背中	
右手	
腰	宝石ケース(4)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
村娘だったが、とある一件で冒険者に姉を助けてもらったことをきっかけに冒険者に憧れる。両親には反対されるが、姉の後押しのお陰で冒険者となる。遺跡や迷宮探索などには興味を示さず、誰か困っている人からの依頼は必ず受ける、お助け専門の冒険者。セッション内ではお助けNPCとして登場	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊸