

キャラクター名	プレイヤー名
ディーニ	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	680		許嫁がいる(いた) 目標としている人がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	2		17	2	ソーサラー	6			
		敏捷度	6			13	2	コンジャラー	2			
体	10	筋力	1			11	1	セージ	2			
		生命力	3	2		15	2					
心	13	知力	9			22 + 2	4					
		精神力	8	4		25	4					

戦闘特技					言語			会話	読文
魔法誘導	IB32	p		p	交易共通語		○	○	
魔法収束	IB39	p		p	ドワーフ語		○	○	
魔法制御	IB32	p		p	汎用蛮族語		○		
		p		p	魔法文明語		○	○	
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					
		p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術			

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0					鎧	ソフトレザー	7	3
グラブラー	0					盾	ラウンドシールド		1
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0					回避技能	合計値		0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11													
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1													
魔法の武器化 メイン装備 冒険者セットのやつ																				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	4	33	真語魔法	6	10			
						操霊魔法	2	6			
						深智魔法	2	10			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	49

装備品		説明	装備品		説明
頭	シルクハット	マジシャンと言えばこれ			
耳					
顔					
首					
背中					
右手	知力腕輪		左手	知力腕輪	破壊ボーナス維持予備
腰					
足					
その他	とんがり帽子	まもちき+1			

その他メモ		自動失敗
◆一般技能		チェック
†芸人★★★★-4		□□□□⑤
┆>パフォーマー。他者にさまざまな芸を見せて代価を得る。大道芸で日銭を稼ぐ者から、貴族や名士に抱えられている者までさまざま。手品師としての技術。幼い頃から数年やっていたためそれなり。		□□□□⑩
┆仕立て屋★★-2		□□□□⑮
[>テイラー。衣服作りの専門家で、布地の扱いに長けている。実はステージ衣装はほぼ自作。余り物の布でやりくりしている。		□□□□㉓
◆経歴		□□□□㉔
「フウ」という自分とそっくりのドワーフの姉がおり、ディーニと姉弟で手品ショーをやっていた。		□□□□⑤

