

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	6		24	4
敏捷度	8	4		24	4
筋力	8	6		22 + 2	4
生命力	4	1		13	2
知力	8	2		18	3
精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グrapper	6		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1B31 p		p
テイルスイング	1B37 p		p
武器習熟S/格闘	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	6	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グrapper		合計値	10 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル	1H	5		2d+ 10	9	13	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	-760 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔