

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4	6		22 + 2	4
敏捷度	6	4		22 + 2	4
筋力	8	2		18	3
生命力	8	2		18	3
知力	9	5		22 + 2	4
精神力	4	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
コンジャラー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		魔力撃	1B39 p		p
		両手利き	1B32 p		p
		二刀流	1B30 p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	9	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	760 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--