

キャラクター名  
有栖 志希

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	19	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %	
出自	親戚と疎遠	経験	ニュース	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
幻影の思い出	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
親戚: 玖渚 有子	P 有為	N 隔意		
棋士: 羽生 一三	P 感服	N 劣等感		
新堂 未玲	P 好意	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	メジャー					
効果: あらゆる判定のC値-LV 下限7								
生き字引	1	1	メジャー					
効果: 情報を意志で判定 ダイス+Lv個								
マシンモーフイング	5	3	メジャー					
効果: 意志で購入判定する 達成値+[Lv*2]								
勝利の女神	3	2	オート				100%	
効果: 判定後達成値+[Lv*3]								
急所狙い	1	2	メジャー		対決			
効果: 攻撃力Lv×2								
インスピレーション	2	2	メジャー		自身			
効果: シナリオLv回								
万能機具	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								
究極鑑定	★							
効果:								
代謝制御	★							
効果:								
折り畳み	1							
効果:								

若干12歳でプロになりプロ1年目にタイトルをとった少年棋士、現在はタイトル保持者では無いがA級1組に所属している一流棋士。  
 両親と小学1年生の時死別、その後後見人になる玖渚有子に出会う。  
 有子とは一緒に暮らしてはいないが志希の誕生日の時はお祝いをしに会いに来る。  
 中学には行っておらず、学生生活を体験したいと思い高認を取って高校に入ったのが17歳と周りとの年の差が有った為学校では浮いた存在になっており友達がいらない。  
 研究会の人との交流が殆どで有り、休日は詰め将棋や研究などで基本将棋漬けの生活をしている。  
 穏やかな性格だが、棋風は強気で読み勝負を相手に仕掛けて打ち負かすという強気の戦術を用いる。  
 勝負事の世界に疲れて青春を求めて学校に入ったのに独りで灰色の学校生活を送っている事に地味に傷ついている。  
 「頭良いだけで人気者になれるのは小学生までだなく、えー最近の流行はふむふむ・・・何が良いんだコレ？」