

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	28 %
出自	安定した家庭		経験	逃走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	9
感覚	4		0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
D: 特異点	P	N		
S: 裁縫	P 幸福感	N 隔意		
学校生活	P 尽力	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
インスタントボム	1	3	メジャー	至近		対決		
効果: 攻撃力+[Lv*2]の白兵 装甲値無視 武器攻撃力無し								
創造の御手	4	3	メジャリア					
効果: 判定ダイス+5 シナリオLv回								
砂は砂に	1	4	メジャー			対決		
効果: ダメージ時、対象の「常時以外のエフェクトで作成した武器防具」すべて破壊 シナリオLv回								
サイコメトリー	1	1	メジャー					
効果: 情報判定のダイス+[Lv+2]個								
ストライクモード	5	6、80↑	メジャー		単体	対決		
効果: ダメージ+LvD 自身の装備武器すべて破壊								
ペトリファイ	5	2	メジャー	視界		対決		
効果: 射撃攻撃 命中時シーン間、対象の行動値-[Lv*2] マイナーで解除可								
急速分解	★		メジャー	至近		自動		
効果: 体質変化 触ったものを砂に変える 必要ならRC判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								