

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	一般生徒 (高等部)	カヴァー	番長連
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	37 %
出自	結社の一員	経験	人助け	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:アカデミア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
■カッコイイ蹴り!		0				【コンセントレイト+一閃】侵蝕値4 至近単体
■満月落とし						【フルパワー+カッコイイ蹴り+神獣撃】侵食率10 攻撃+5D+10 80%
■瞬刻						【満月落とし+カッコイイ蹴り+神獣撃】侵食率10 攻撃+5D+10 80%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
Aランク: アタッカー		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>D: 亜純血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>S: 努力</td> <td>P 尽力</td> <td>N 恥辱</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>無道ささき</td> <td>P 親近感</td> <td>N 劣等感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	D: 亜純血	P	N			S: 努力	P 尽力	N 恥辱			無道ささき	P 親近感	N 劣等感				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイム	消費																																										
D: 亜純血	P					N																																												
S: 努力	P 尽力					N 恥辱																																												
無道ささき	P 親近感					N 劣等感																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
思い出の一品		最大財産P:	4	残り財産P:	1																																													
学園通の友人																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	4	セ	至近	自身	自動	80	
効果:	ラウンド中攻撃 [LV×5] 行動値0							
スピードフォース	1	4	イ	至近	自身	自動		
効果:	シナリオLV メインを行う							
完全獣化	3	6	マ	至近	自身	自動		
効果:	シーン間 肉体使用D [LV+2] 素手以外使用不可							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	×					
効果:	技:シ C値-LV (下限7)							
一閃	1	2	×	武器		対決		
効果:	全力移動後白兵 離脱不可							
マシラのごとく	3	5	×		単体	対決	80	
効果:	シナリオ1回 技:シ 攻撃力 [LV×10] ダイス-5個							
神獣撃	3	2	×	武器	単体	対決	80	
効果:	攻撃力 [LV+2] D 完全獣化解除							
空疾る爪	3	4	オ	至近	自身	自動	120/闘争	
効果:	シナリオLV 達成値+10 複数回使用可							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アネゴ肌気質。好奇心の強い楽道家で、何事も「カッコイイかどうか」で物事を判断する。何か問題があればすぐに駆けつけて助力してくれる頼れる先輩だが、呼んでもないのに現れる事も多々ある。基本的に人懐っこいので周囲からはペット犬のような感覚で頼られ(見られ)ている。人知れず努力する一面もあるが「努力しているところを見られるのはカッコ悪い」と言い、決して誰にも見せようしない。