キャラクター名

オラクル2

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	ｻｲｺﾛを振り、出目1～2「奈落」・3～4「地獄」・5～6「煉獄」・7～8「花園」・9～10「楽園」へあなたを配置変更する。ﾀｰﾝ内限度でも使用可（同ｶｳﾝﾄには1回のみ）
頭		絶対歪曲		アクション	6	0～2	対象を1体選ぶ、宣言から5ｶｳﾝﾄ目の終了時に損傷していなければ発動、対象はﾊﾟｰﾂを6つ選び損傷させる（ｶｳﾝﾄ5以上でなければ宣言不可）
頭		覚醒領域		オート			2
頭		脳幹刺激端末		オート			1
腕		空間抉り		アクション	2	0～2	対象はパーツを1つ選び損傷させる
腕		痩せた腕		オート			
腕		痩せた腕		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2、1ﾀｰﾝ何度でも使用可(ただし1判定1回)
胴		ﾍﾞｸﾄﾙ偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」を無効化してよい、攻撃判定で大失敗なら手駒に与えるﾀﾞﾒｰｼﾞは2倍
胴		しんぞう		オート			1
胴		ﾘﾌﾚｯｸｽ		オート			1
脚		フローター		オート	なし	自身	自信を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1（全体攻撃は自身に対してのみ-1）
脚		痩せた脚		オート			
脚		痩せた脚		オート			