キャラクター名: イェン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	かつて従者だった		
経験点	1090		死を恐れていない(かった)		
			許婚がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20 + 1	3
		敏捷度	12	2		22 + 1	3
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	11			20	3
心	4	知力	8			12	2
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	8	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	8	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	8	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

流れの侠客。
基本的に気の良い（酒好きの）あんちゃん。
殴ったり蹴ったりするのが得意。

元は孤児。
幼いころに溺れたところをハイマンの女性に助けられ、恩に報いるために彼女の従者となる。
年齢差は僅かで、将来的には婚約も考えられていた。
だが主と同時に同じ大病を患い、遠くから薬を取り寄せた時には、体の弱い主は息を引き取っていた。
病を治して数年の間、主の家の維持や整理を行い落ち着いてきた頃に出奔し、単身でザルツへ向かった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イェン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
架け橋のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
着替え（一週間分）x2	○□□○□□
ワイン（一瓶）x3	○□□○□□
ポイントガード	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）	○□□○□□

所持金	預金・借金
174 G	G

名誉アイテム	点数
リッキー・マックスor地下闘技場への因縁値	200

名誉点 所持 45 /合計 245