キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水	
生まれ	戦士	性別		年齢
冒険者Lv	4	経歴	育ての親に拾われた	
経験点	1810		魔物を倒したことがある	
			家族から探されている	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	1		22	3
		敏捷度	8			20	3
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	11	3		20	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

猫目		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	7	1										
投げ グラップラー専用	2H			2d+ 7	12	7											
パワーアンクル	1H	10	-1	2d+ 6	9	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生活費徴収済み、仕事計算済み、セッション5買い物分徴収済み（パワーアンクル）

【取得一般技能】
アミ（ダイスで決定）
シューメイカー　：4
カーペンター　：3
ウッドクラフトマン：3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- ヒルポx2 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□

名誉アイテム	点数
百足人殺し	30

所持金 1130 G

預金・借金 G

名誉点 所持 68 /合計 98