キャラクター名
フィオネ・カンテッタ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	己に何らかの誓いをたてている（いた）		
経験点	10		苦手な動物がいる（いた）		
			性別を間違われている期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	3		16	2
		敏捷度	4	2		12	2
体	14	筋力	3	1		18	3
		生命力	6	2		22	3
心	10	知力	10	8		28 + 2	5
		精神力	9	8		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
レンジャー	2		
セージ	7		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
バークメイル		

装備品		説明
頭	帽子	角隠し（フード付きパーカー）
耳		
顔		
首	聖印	キルヒアの聖印
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、割ると+14
腰	ブラックベルト	
足		
その他	勇者の証：心	成長の2dで5,6が出なかった場合、もう1d振れる

装備品		説明
左手	知性の指輪	知力+1、割ると+13

その他メモ

～　一般技能　～
聖職者（クレリック）：5
料理人（コック）：5

～　設定　～
ミッドの村生まれ、ミッドの村育ちの18歳のナイトメア。
ドワーフ生まれで炎が弱点だけれど、生まれたときに母親も無事だったからか、特に忌避されることもなく育った。
だからなのか、結構なのんびり屋さんに。
幼い頃、スカートは面倒、という謎の理由によりズボンをはいていたせいか、一時期男の子と勘違いされている時期があった。
現在はスカートもはいているし間違われることはなくなっている。ただし、胸は大きくならなかった・・・
ある時、キルヒア神の声を聞いたことによって、神官の道を歩むことに。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィオネ・カンテッタ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
専用化：聖印	50
専用化：勇者の証：心	50

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
生活費	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
	○□□○□□
---魔晶石---	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
---消耗品---	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
陽光の魔符（+2）x10	○□□○□□
月光の魔符（+2）x10	○□□○□□
	○□□○□□
---破損・消費物品---	○□□○□□
知性の指輪x7	○□□○□□
イベント損失	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□