

キャラクター名
アルバート・レイン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	監禁されたことがある		
経験点	0		才能を絶賛されたことがある 歌を褒められたことが無い		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			21	3
敏捷度	3			21	3
筋力	9			15	2
生命力	9			15	2
知力	10			13	2
精神力	6			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
精密射撃	IB30	p	p
武器習熟A/ボウ	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 0	10	0	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
矢(12本)x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	193 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	4	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 8	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	このP Cの村の文化装飾
耳	
顔	
首 マフラー	喉の傷を隠すためのもの
背中 えびら	矢24本収納可能
右手 リストバンド	汗を拭うためのもの
腰	
足 ロングブーツ	このP Cの村の文化装飾
その他	

装備品	説明
左手 手袋	矢を射るとき手を切らないようにするためのもの

その他メモ

砂漠が周囲を囲む偏狭の村で生まれ、家のしきたりに従って傭兵になるために訓練されて育つ。15の頃に村を訪れたキャラバンに傭兵として雇われ、村を離れ一人立ちをする。キャラバンの護衛を無事成功させ、中規模の都市についてアルバートはその後キャラバンのスポンサーをしていた人間の貴族に腕を買われ、専属の傭兵となる。

雇い主の期待に次々と応えたアルバートはやがてその屋敷の主人のお気に入りの配下になり、才気を絶賛される。賃金などの報酬がアルバートに多く支給されることになりこの屋敷にともとも使っていた傭兵たちはアルバートをよく思わなくなる。

その後、屋敷を狙う盗賊団がいるという噂が流れ、アルバートは主人の命令を受け討伐に出発するが、これは他の傭兵達が仕組んだ罠だった。、敵のアジトであるはずの場所は蜚族の住処で、その戦闘で疲弊

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉟