キャラクター名: ソイル・レモネード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	2560		魔物に襲われたことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	4	1		10	1
		敏捷度	6			11	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	10	1		17	2
心	10	知力	9			19	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x7	○□□○□□
普段着x2	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

羊皮紙	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭 〈帽子〉	布の帽子
耳	
顔	
首 〈キルヒアの聖印〉	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ちいさな町の司祭の息子。近所では博識で通っていた。
町が魔物（魔神）に襲われたことがあり、その時に親しくしていた父親の従者が行方不明になった。
兄（姉?）のように思っていた人だったため、その人を探すために冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟