キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
愛犬	大好きワンワン(ワルツ
亡者	アンデッドに殺された(絶許
公園	公園で少年(ゾンビ)と遊んでいた思い出

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
白だし(サリー)	嫌悪	3	①②③④⑤	
ユノ(マリーシア)	信頼	2	①②③④⑤	
ラティ(ソフィー)	依存	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		本		オート			たからもの
ポジション		衝動		オート	特殊	自身	狂気点１点を加えてマニューバコストの代わりにしてもよい
メインクラス		悪食		オート	0	特殊	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目－２される
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバ１つを再使用可にする
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受ける事はない。自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。
腕		村雨		アクション	2	0	白兵攻撃1　切断
胴		どろどろ(反撃)		ダメージ	1	0~1	肉弾攻撃2(自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用できる)
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃 出目+1
腕		ガントレット		オート		自身	白兵・肉弾ダメージ＋１・腕のみ防御１
腕		リミッター		オート		自身	最大行動値＋2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ＋２