キャラクター名: リーア・テュラム

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	漢女	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	負けず嫌いと評されたことがある		
経験点	260		死を恐れていない		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	14			19	3
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	11			17 + 2	3
		生命力	9	3		18	3
心	9	知力	6	9		24 + 2	4
		精神力	17	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	5		
レンジャー	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
メイド服	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1818 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印
首	幸運のお守り
背中	ポンチョ/専用化
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50

名誉点 所持 40 /合計 90

その他メモ

トウオウの僻地にある小さな教会の神官。ティダン信仰。
蛮族と共存する土地のため、汎用蛮族語は日常会話程度に喋れるようになったが未だに読むのは無理。

教会の所在地がヨウセン寄りのせいか、たまに迷い込むヨウセンの妖精と身振り手振りで意思疎通をするようになってから、トウオウにいる妖精とも同じように意思疎通を交わすことが出来るようになった(ただし双方とも通じているかは自信ない/妖精語取れなかった…)

ある日仲良くしていた妖精と遊んでいたところを、通りかかったフェアリーテイマーに見られ『負けず嫌いですね』と笑われたこともある。本人自覚なし。

死に関しては特に恐怖を感じておらず、死ぬことがあるならその時はその時だと思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟