

キャラクター名  
ゲイル・グランツ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		大喧嘩したことがある 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			13	2
	敏捷度	11			18	3
体	筋力	3			18	3
	生命力	4			19	3
心	知力	3			11	1
	精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
両手利き	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	5	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノックカー	1H	15	1	2d+	5	10	5	10										
グラップラー専用、パンチ強化																		
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+	3	10	5	11										
グラップラー専用、キック強化																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	18 m	54 m	2d+	5	2	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	4	2d+	5	2d+	4	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	パンダナ (フード)
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	スカウト用ツール
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
ある冒険者のリルドラケンに育てられたナイトメアの青年 親の冒険に付き合っって大きな遺跡など、様々な物を見聞きして来た。 ある日、自分も冒険者になりたいと志願したが、まだまだ子供だと突き放され、 その際に親と大喧嘩した挙句、脱走し、冒険者として生きていくことにした。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕