

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	冒険者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	14	14	6	12	6	8
ボーナス	2	4	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	6	2	2

HP	44
MP	38
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	手提げバッグ								
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	0	5	5	2	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
手提げバッグ	
異次元バッグ	
シースベルト	
ナイフ×30	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 3030
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ストライクスロー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投擲によるダメージ+SL×4								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×10								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用条件: 刀を無視する。コスト+2								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 対象が使用したスキルを無効化する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行う。複数の場合ダメージにSL×2								
リムーブトラップ	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
スティグマ	1							
効果:								
トレーニング: 器用	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 0	
最大重量: 8	
所持金: 3030	
預金・借金:	