キャラクター名

シャンタク鳥

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		脳缶(＝のうみそ)		オート			2。自分で取り出し、弄り回せる脳が入った缶。
		めだま		オート			1。
		はばたき(＝ほね)		アクション	3		移動1
		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		堅い皮膚(＝うろこ)		ダメージ			防御1
		つばさ(＝フローター)		オート			自身を対象とする肉弾・白兵攻撃の出目-1。
		騎乗調整		オート			戦闘開始時、自動的に《サヴァントハウル》を『変身』として選択。戦闘中、あなたと主従関係にあるPCが『移動』『騎乗』『騎乗』を宣言してもよい。また、あなたが『移動』『騎乗』を宣言してもよい。
		守護本能		オート			戦闘開始時、自動的に《サヴァントとのホラーハウル》を『変身』として選択。戦闘中、あなたと主従関係にあるPCが『変身』を宣言されたとき、主を対象としたマニューバの宣言された際に対象を、あなたに変更してもよい。