

キャラクター名 チェチピュウィ・ナ・ブワイドリンド プレイヤー名  

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	8100				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	21		36	6
敏捷度	5	17		32	5
筋力	4	13		20	3
生命力	5	37		45	7
知力	7	48	1	69	11
精神力	6	43		62	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15						
コンジャラー	13						
セージ	13						
エンハンサー	5						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
魔法誘導	IB32p			p	
魔法拡大/数	IB39p			p	
魔法拡大/時間	IB39p			p	
魔法収束	IB39p			p	
魔法制御	IB32p			p	
クリティカルキャスト	IB36p			p	
ダブルキャスト	IB37p			p	
魔力強化	IB32p			p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	
		p		p	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター				
グラップラー				
フェンサー				
シューター				

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
クロスアーマー		1		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	32 <sub>m</sub>	96 <sub>m</sub>	2d+ 0	2	92	真語魔法	15	27			
						操霊魔法	13	25			
						深智魔法	13	27			

装備品	説明
頭 とんがり帽子(専用)	魔物知識判定に+1。HP+2
耳	
顔 妖精のめがね	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット(専用)	MP+2
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1

その他メモ	自動失敗 チェック
23:11:チェチ:精神 筋力 精神 知力 精神 敏捷 精神 知力 敏捷 知力	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
23:12:チェチ:生命 器用 生命 敏捷 知力 知力 敏捷 生命 精神 生命	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
23:12:チェチ:敏捷 器用 知力 器用 生命 敏捷	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
特定の異種族を好んでいる(いた) 目標としている人がいる(いた) 競い合う友人がいた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ザルツ地方にあるブワイドリンドの森のナ氏族の村出身で、ズウァイの弟でハーヒユの兄。冒険者になったのはハーヒユより後だった為、Lvは低い。(ズウァイとハーヒユは僕の別キャラです^^;) )	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
かつて、故郷の村に来ていたシャドウの冒険者の子供と仲良くなり、二人でよく森の中に探索と言う遊びに夢中になっていた。お互い負けず嫌いと言う事もあり、なんでも競争していた。やがてシャドウ親子は村から旅立つが、別れの時お互い切磋琢磨しつつか再会を約束する。その時から彼の冒険者としても適性を目標としている。ちなみに、シャドウの子はスカウト主体であったが、チェチ自身は家族と同じで魔法使いの素質があったらしく、その道に進んだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

