キャラクター名
レン＝フジイ(藤井 蓮　<諧謔>)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | レンジャー | **Lv.1:** | レンジャー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**（効果） | 一般人 | | | **目標** | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 17 | 14 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 5 | 4 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 7 | 5 | 3 | 5 | 3 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 60 |
| **MP** | 51 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | カタール | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 3 | 10 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 7 | 5 | 5 | 0 | 3 | 10 | 10 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： 350 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「死者の生を認めない」 。「失った物は戻らない。だからこそ今あるものを大事にしたい」。そして「死者を許さない」という渇望は「無くしても戻ってくるならそれに価値はない、死者蘇生は自分にとっての宝石を塵に変える行為(だから許せない)」を根幹としている。
能力は死者・不死者などの「生者ではない存在」を弱体化させること。既にこの世のものではなくなっているラインハルトをピンポイントに対象にした能力であり、発動している限りは死者・不死者を扱うことが前提となっているラインハルトの戦力を大幅に削ぐことができる。
しかし、創造としての能力はそれだけで、まっとうな生者に対しては全く効果を発揮しない。
それだけにアンデットキラーの能力は非常に強力。
流出のぶつかり合いによって発生した残滓が次元を彷徨い、アリアンロッドの世界に降り立った結果、新たな生命として誕生した。
唯一記憶に残っているのは自分の名前だけであり、太陽の孤児院で幼少期を過ごした。その後、孤児院の経営の為に冒険者になった。
とある世界の残滓であるといっても、その本質は彼の渇望そのものであるため、対アンデットではビギナーの中で他者の追随を許さないほどである。