

キャラクター名  
サヨ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク   | 享年  | 16 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 34 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容  |
|--------|---|
| 滅んだ世界  | ドールたちは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンシーによって、アンデッドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。        |
| 願いごと   | 叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを感じることに心の奥がずきずきと痛む。いらいらがなく、いらいらがなく、けれど、その願いごとを思い出すことができないのだ。    |
| 母の手    | 暖かな手に抱きしめられる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母ではなく、本当の母にいつか、抱きしめて欲しい。 |
| シスター   | 眼鏡を掛けた優しいシスター。見覚えがあることから、過去に出会ったことがあるかもしれない。  |
|        |   |
|        |   |
|        |   |
|        |   |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練      |    |         |                   |
|---------|----|---------|-------------------|
| 対象      | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの   | 依存 | 0 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ラウム・ウラル | 恋心 | 0 ①②③④⑤ |                   |
| カラエ     | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| リリー     | 対抗 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 地獄の住人    |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される                                   |
| メインクラス |    | 死神       |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃判定の出目+1   |
| メインクラス |    | 災禍       |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない             |
| サブクラス  |    | 失敗作      |    | オート   | なし  | なし  | 攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する |
| サブクラス  |    | 死人の流儀    |    | ジャッジ  | 効果  | 0~1 | コストの代わりに任意の基本パーツを損傷する。支援2か妨害2                                   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | エナジーチューブ |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない              |
| 頭      |    | 発動       |    | ラピッド  | 0   | 0   | 自身に対しては使用不可。移動1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | 名刀       |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1  |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1   |
| 腕      |    | ガントレット   |    | オート   | なし  | 自身  | 腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1   |
| 腕      |    | 飾り紐      |    | オート   | なし  | なし  | バトルパート終了時、任意の未練1つの1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く                         |
| 腕      |    | 聖書       |    | オート   | なし  | なし  | バトルパート終了時、任意の未練1つの1点減らす。損傷時に所持パーツから取り除く                         |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
|        |    |          |    | オート   |     |     |   |