キャラクター名
サヤ=マトウ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス		Lv.1:		性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族				境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	0	0	0	0	0	0	0
ボーナス	0	0	0	0	0	0	0
クラス修正	1	1	1	0	0	0	0
他修正							
能力値	1	1	1	0	0	0	0

HP	13
MP	10
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			1	0	1	0	0	1	6
スキル									
その他									
総計(右)			1	15	1	0	0	0	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	0			0	+ 2 d
トラップ解除	1			1	+ 2 d
危険感知	0			0	+ 2 d
エネミー識別	0			0	+ 2 d
アイテム鑑定	0			0	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 0	所持金： -1500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
神遺剣	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

神器「デュランダル」の所持者。
現在は鞘に眠った状態でいるが、所持者の成長を待っている。
神器「デュランダル」に出会った経緯は、幼いころに村の付近で見つけた崩れた遺跡の奥で錆付いた大きな剣を見つけた。
どことなくその剣に心奪われた彼女は、この剣に見合った実力をつけるために、それ以来村はずれで重い棒で素振りをする。
大きくなった彼女は国の調査が入る直前に崩れた遺跡から神器「デュランダル」を持ち出し、村から逃げだした。
逃げ出した先で剣のことを調べ、神器に気づく。
デュランダルの持ち主として恥じぬ力を得るために世界中を旅する冒険者になり、心身を鍛えている。

神器「デュランダル」特記事項
・所有者の精神に干渉し、強制的に狂戦士にする。
・剣に人格があり、これという人物でなければ抜けないように力を込めているが、たまにスポッと抜ける。
・通常時はトランクケースほどの長さで錆びているが、抜いた時、錆びはなくなり、金色を中心とした色合いになり、長さは身の丈ほどに伸びる。