

キャラクター名 プレイヤー名

メラク

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	25
種族	フェザーリア			境遇	絶望
出自 (効果)	司祭			目標	運命：探求

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	44	27	44	18
ボーナス	5	3	3	14	9	14	6
クラス修正	0	0	1	3	1	3	0
他修正						1	
能力値	5	3	4	17	10	18	6

HP	244
MP	297
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：カドケウス	至近	0	28				-1	
左手									
頭部	ワイズハット				0	4	2		-1
胴部	マナサイクルローブ				-1	10	10		0
補助	セラフ・ルシフェリア(解放を謳う光輝なる翼)				0	28	28		0
装身具	ウルザブルンの鏡								
能力値			3	0	4	0	18	14	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	28					
総計(左)			3	0	3	42	58	13	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	17	6		23	+ 3 d
アイテム鑑定	17	6		23	+ 3 d
魔術判定	17	6		23	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	小道具入れ
異次元バッグ	筆記用具(ホルダー内)
ベルトポーチ	チョーク(ホルダー内)
GMPP*8	祝福の花(ホルダー内)
守護の呪符	秘策の手紙(ホルダー内)
勇気のホイッスル*5	名誉の勲章(ホルダー内)
世界樹の鍵	
	シースベルト
ポーションホルダー	ダーク*3(ホルダー内)
GMPP*5(ホルダー内)	白羽扇用の空き

現在重量： 24

最大重量： 27

所持金： 219485

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：フェザーリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得する際に能力基本値からふたつ選択せよ。キャラクター作成時に選択した能力基本値に+3し、<飛行能力>を得る。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。								
アフエクシオン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シリア1	
効果：ダメージを0に変更。								
慈愛の御手	1	-	DR直後	視界	単体	自動	シリア1	
効果：ダメージを0に変更。								
信仰の盾	1	-	DR直後	視界	場面(選)	自動	シリア1	
効果：ダメージを0に変更。								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動	防御1	
効果：ダメージ-[5D+SL*10]。								
神鉄の守護	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：複数回《守護結界》を使用可能。								
信仰の泉	1	20	セットアップ	-	自身	自動	シリア終了	
効果：ダイスで効果を求める攻撃、HP・MP回復、ダメージ増減、行動値増減を行なう魔術の効果+【精神】。								
迷いなき決断	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《インペレティブ》とセットアップのパワーを使用。								
インペレティブ	1	11(12)	セットアップ	-	自身	自動	セット1	
効果：セットアップスキル2つを同時使用。								
フォーメーション：アタック	5	9(10)	セットアップ	味方	味方全て	自動	シリア終了	
効果：攻撃のダメージ+SL*3。								
ディバインコール	1	5(6)	セットアップ	-	自身	自動	シリアSL	
効果：召喚具のアイテムを1つ取得。								
アタックハイロウ	1	9(10)	セットアップ	視界	場面(選)	自動	召喚具無し、シリア終了	
効果：自身以外の攻撃のダメージ+SL*3。								
ハイロウコール	1	3(4)	セットアップ	-	自身	自動		
効果：《ディバインコール》と《ハイロウ》を同時使用。								
ヘイスト	1	2(3)	セットアップ	20m	単体	魔術	シリア終了	
効果：行動値+SLD。								
クイックヒール	1	4(5)	インシテブ	-	自身	自動	シリア1	
効果：《ヒール》を使用。								

初期取得：プロテクション1・ホーリーライト・ヒール・コンセントレーション・マジックブラスト1
→クイックヒール・ヒール・アフエクシオン・コンセントレーション・マジックブラスト1

義心の誓い(エルヴィア)
 恩恵：あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低で1)する。
 制約：キャラクターひとりを選択する。あなたは選択したキャラクターを裏切らない。
 裏切っているかどうか、最終的にはGMが決定する。
 天罰：あなたが取得しているスキルのコストは2倍となる。
 解説：あなたは主君に、決して裏切らないという誓いを立てている。

名声の誓い(プロフェッサー)
 恩恵：取得していない称号クラスを一つ取得可能となる。
 制約：神や古代竜等の、高位の存在(邪神等は除く)の頼みを断らない。
 天罰：全ての称号クラスのスキル効果を失う。
 解説：あなたは自らに、名声を汚さないという誓いを立てている。

運命：探求 『裁定ト苦難ノ果テ、我ハ答工ニ至ル。我、人ト世界ノ未来ヲ探求スル者ナリ。』
 あなたは世界のより良い在り方を探求する運命にある。
 人が、人ならざる者や過ぎた力に頼らずとも、歩んで行ける最良の未来を導き出し、それを目指す。
 その行動が誰に讃えられることがないとしても…

