キャラクター名
アルベルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	6	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	90		絶対に知られたくない秘密がある		
			求婚されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	5		20 + 1	3
		敏捷度	9	4		21	3
体	13	筋力	6	2		21	3
		生命力	6	1		20	3
心	9	知力	10	2		21	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
コンジャラー	2		
スカウト	5		
レンジャー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
バークメイル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 9	10	9	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 9	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭	帽子	革製。角を隠すために用いている
耳		
顔		
首	魔法の発動体	
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	命のリボン・紅	

装備品		説明
左手		

その他メモ

本名：アルベルト・ダールベルク

～性格・来歴等～
基本物静かで無駄な争いごとを嫌う。
とはいえ、話し合いが通じない相手は実力行使も厭わない。
ぼんやりしているように見えるが……？
ナイトメアという出自に関しては(親が親だけに)何とも思ってないが、世間体も考えて一応帽子を被っている。
一応生きていける術は身につけてるため、料理はそこそこ出来る(…と、思っている)
暇があればタバコを吸ってるヘビースモーカー。
昔はある国の兵士として働いてたが色々あったらしく退役している。(その色々は今は語られることはない)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アルベルト

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- タバコ
- 食器セット
- 調理道具セット
- 保存食
- 保存食x2
- 着替えセット
- スカウトツール

【消耗品】

- 救命草x10
- 救命草
- 魔香草x5
- 魔晶石＜3点＞x10
- 魔晶石＜3点＞x10
- 特製魔香水x2
- ヒーリングポーションx5
- ヒーリングポーションx5
- 巧みの指輪x2
- 巧みの指輪x2

【消費】

- 宿泊x9
- 宿泊
- 宿泊
- 宿泊
- 宿泊
- 食費
- 魔晶石＜3点＞x10
- 魔晶石＜3点＞x10
- 保存食
- 保存食
- 保存食
- 魔香草x5
- 魔香草
- 俊足の指輪x2
- アルコール代

【マテリアルカード】

- 緑Bx10
- 緑Ax10
- 金Ax10

【重要アイテム】

- 〈オボロンの刻印〉

所持金	預金・借金
3665 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 96 /合計 96