キャラクター名

プシューケー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	19

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	4	6
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート			+1
脚		しっぽ		オート			+1
頭		けもみみ		オート			+1
腕		我流拳法(にくへび		アクション	2	0	【発動条件】生存プシューケーが戦闘終了時に敵を1体以上撃破した場合【効果】ターン終了時、敵味方問わず全ての生存キャラクターの中から任意の1体を選び、その対象に対して、1d6の追加ダメージを与える。この効果は、1戦闘に1回のみ発動する。
胴		しんぞう		オート			+1
脚		男の娘		オート			会話判定+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	
頭		極めて優秀で創造的な脳細胞		オート			【効果】このパーツを装着している間、【戦闘】開始時に、【敵味方】全員を対象に【2d6】を振る。【効果】振った数値の合計が、【1d100】を超えていた場合、【戦闘】の【1d100】を【2d6】の合計値分だけ減少させる。【効果】【戦闘】が終了するまで、【2d6】を振り直すことはできない。【効果】【戦闘】が終了するまで、【2d6】を振り直すことはできない。
胴		リミッター		オート			条件を満たしたのちに、行動値+2する。
胴		エナジーチューブ		オート			+2 接続部位に対する損傷が発生した場合、基本パーツ１つを追加で損傷するようになる。
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			行動値+1
腕		ガントレット		オート			腕パーツに1の防御、腕パーツの白兵、肉弾攻撃マニューバ+1
ポジション		加速する狂気		オート			未練が発狂状態であれば攻撃判定+1。