キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		レーザービーム		オート	2	0〜3	射撃1+切断
頭		リミッター		オート		自身	戦闘中の破損時行動値+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃命中＋１
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃命中－１，コスト－１（計算済）
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定振りなおし
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１
腕		ショットガン		オート	1	0〜1	射撃1＋爆発、命中＋１
頭		カンフー		オート		自身	1