

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	500		裏切られたことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6		12	2
		敏捷度	3		9	1
体	8	筋力	8		16	2
		生命力	4		12	2
心	13	知力	5		18	3
		精神力	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	2		
セージ	1		

戦闘特技	魔法誘導	223 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー			15	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
煙草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	456	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	聖印 必須
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ

ハイマンとして目覚めたゼロは、常にひとりだった。
肌が白く、髪も白く、眼は日光が痛い。
それでも受け入れてくれた村は、ゼロにとっての光だった。
酒幸神サカロスを主に信仰おり、ワインが有名なその村はいつも葡萄酒の香りが漂っていた。
ゼロにとっては、その香りがなにより故郷だった。

ある日、冒険者の若者が村を訪れる。
熟練の冒険者なのか、彼は簡単に依頼をこなすすぐに村の有名な人になった。
物珍しさかそれともハイマン故の美しさに惹かれたのか、彼はゼロと仲良くなり、いつしか毎日顔を合わせ、拙いながらもアリストとしてのサポートとして彼女と毎日頃一緒にいるようになる。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉒
□□□□㉖
□□□□㉙
□□□□㉚