

キャラクター名	プレイヤー名
アルシド	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	14	12	6	19	6	9
ボーナス	6	4	4	2	6	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	6	5	2	7	2	3

HP	88
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S1グレートヘルム				-1	4			
胸部	狂撃の鎧					10			0
補助	狂撃の籠手					4			0
装身具	狂撃の角								
能力値			6	0	5	0	2	12	13
スキル			2					3	5
その他			1	3					
総計(右)			8	16					
総計(左)					4	18	2	15	18
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	16	所持金:	9767	預金・借金:	
最大重量:	22				

所持品	
★弱体: 威圧のクリスタル	狂戦士の鎖
★対抗: 威圧のクリスタル	狂戦士の鎖
ベルトポーチ	ハイMPポーション
◇ポーションホルダー	毒消し2
HPポーション*2	変な形のハイMPポーション
ハイMPポーション*3	
◇	
冒険者セット	
火酒	
にく	
聖水	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL*3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
ウェポンガード	★	4	DR直後			自動	両装備、防弾1回	
効果:	あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに[武器の攻撃力÷2]する。							
セイブアタック	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	攻撃が命中した場合、対象にエンゲージしている、あなた以外のキャラクターひとりを離脱させることができる。この時、封鎖の影響を受けない。							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	武器	範囲(SL*2体)	命中	両使用	
効果:	ひとつのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う。							
	◇							
効果:								
アップリフト	3	3	マイナー		自身	自動		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*2]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
ダーティファイト	2	4	マイナー		自身	自動	シーンSL回	
効果:	使用する際に[スタン][スリップ]からひとつ選択せよ。白兵攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ラストブロウ	2	3	DR直前		自身	自動	シーン1回、決闘	
効果:	決戦状態時、白兵攻撃のダメージに+[SL*3]Dする。							
バトルセンス	★	3	マイナー		自身	自動		
効果:	使用する際に受けているバッドステータスからひとつ選択せよ。選択したバッドステータスを回復し、以降選択したバッドステータスを受けなくなる。この効果はシーン終了まで持続する。							
スピードスイング	1		パッシブ		自身		両装備	
効果:	[装備部位: 両]の武器の[行動修正値]に+[SL*3](最大0)する。							
アームズマスタリー: 両	★		パッシブ		自身			
効果:	[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする。							
ブルータルストライク	★		効果参照		自身		両使用、シーン1回	
効果:	[狂戦士化]を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
ソウルヒート	2	3	《バーサーク》		自身	自動		
効果:	あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。ダメージ+[効果強度]D、リアクション自動失敗。							

レベル1スキル……メイン(ウォーリア):バーサーク2、ウェポンルーラー1
サブ(グラディエーター):アップリフト1、ダーティファイト1
戦闘方針……高めの行動値・移動力を活かして敵陣を我先にと掻き乱すアタッカー。
メジャーアクションの手段は少ないが多様なマイナーアクションで敵にバッドステータス、自身にバフをかけていく。
メインの火カアップ手段がバーサーク(ソウルヒート)なので回避はできないが、耐久力はそこそこあるので前線である程度維持できる。

生い立ち……クラン=ベルの生まれ。5歳で流行病で母を亡くし、12歳で冒険者の父を目の前で魔物に殺された。
その後は生計を立てるため、父を殺した魔物を殺す力を得るためにコロシウムで戦いに明け暮れた。
世界樹の攻略や宝などには興味はなく、ただ勝利力を得るために、このダンジョンにいるかもしれない"アイツ"を殺すために獣は進む。

キャラクター……戦いに勝利力を得ることが生きがいの戦闘狂。
口が悪く、冗談が通じず、好戦的。他人の思想など知ったことではなく、自分の選ぶ道が全て。
支配されること、命令されること、見下されることが大嫌い。同時に自身も、支配すること、命令すること、見下すことはしない。
1人で生活をし、1人で戦ってきたため馴れ合うことに興味はなく、自ら進んで会話をしにいかない。
社会不適合者ですねこれは間違いない。
戦いにおいて「勝利すること」を重要視しているため、命を奪うことなどに重きを置いていない。「殺す!」とか「死ぬ!」とか言うけどなお戦いでのみ笑うタイプ。

一人称…オレ 二人称…名前では呼ばない。テメエ、アンタ、あだ名 敬語?知らねエ
あだ名サンプル
ラーミナ:ガキ ラシエル:口クデナシ フレデリック:色白、半分野郎
アンシア:ババア ヴェルター:バカ ファリネ:チビ グルーヴィ:オッサン

