

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	秘密結社			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	7	9	14	6	7
ボーナス	4	5	2	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	3	4	5	2	2

HP	61
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ミスリルスーツ		0	0	-3	15	1	0	-4
補助	ファインポイントアーマー		0	0	-1	5	0	0	0
装身具									
能力値			7	0	3	0	2	8	10
スキル	《マシンアーマー》1					2	1		
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	6	-1	22	4	8	6
総計(両)			7	12					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション x5	
MPポーション x10	

現在重量: 7
 最大重量: 21
 所持金: 445
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	-	-	
効果: キャラクター作成時に《カバーリング》を取得する								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。エンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない								
ガードフェンス	2	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	2/シーン	
効果: このスキルは「装備部位: 全身」の防具を装備している時のみ使用可能。ラウンド終了か自身が移動するまで自身のいるエンゲージを封鎖する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果: 武器攻撃。命中判定の達成値に+1する。クリティカルでダイスロール増加								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シリオ	
効果: このスキルはメインクラスがシーフ、およびその上級クラスでなければ使用できない。対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象はスキルのコストを通常通り消費する								
ファランクスアタック	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 攻撃のダメージに+15する (選択 ⇒ ミスリルスーツ)								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/メイキング	
効果: 《ランパート》により取得。対象にカバーを行う。この時、行動済でもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済にならない(既に行動済の場合は行動済のまま)								
ナイフパリティ	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	1/メイキング	
効果: 受ける予定の物理ダメージを-12する								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 短剣」の武器を使用した命中判定に+1D (計算済)。複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用することはできない								
アーマーアデプト	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+4する。この時、「装備部位: 全身」の防具を装備している場合、ふたつ装備しているものとして扱う								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: このスキルは「種別: 短剣」の武器を「右手」と「左手」にそれぞれ装備している場合に効果がある。装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位: 両」の1つの武器として扱う。2つの武器の「効果」は全て発動、使用することが可能だが、使用に宣言を必要とするものは同時に使用できない (適用済)								
ファランクススタイル: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備できる防具の重量制限は【器用】の基本能力値までとなる。《イクイップリミット》のような装備品の重量制限に修正を与えるスキルは選択した能力基本値に修正を与えること。また、防具の「クラス制限」を無視して装備できる								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【器用基本値】に+3 (計算済)								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【最大HP】に+4する (計算済)。《インテンション》と同時に取得できない								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「出自: 秘密結社」による取得。【感知】判定で行う情報収集の判定に+1D								

現在重量: 7
 最大重量: 21
 所持金: 445
 預金・借金:

