キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	移動1
メインクラス		歪極		オート		自身	よぶんなあたま取得
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵肉弾ダメ＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	ガントレット取得
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	アクションをラピッドで使用
腕		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
腕		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１切断無効
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメ＋2
頭		よぶんなあたま		オート			2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御1、腕の白兵肉弾ダメ＋１