

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂	自	支援3
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自	強化パーツを1つ回復
メインクラス		悪食		オート	無		自身が発生させた切断判定は出目が-2となる。
メインクラス		完全捕食		オート	0	0	射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら対象は全てのパーツが損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート	無	自	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時攻撃に「連撃+1」か「転倒」を加えてもよい。
頭		リフレックス		オート	無	自	行動値+1
頭		たからもの		オート		自	おしゃれなシルクハット
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2		肉弾攻撃1+切断
腕		やせぎす		オート	無	自	1つの判定につき1回「妨害」を無効化してもよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		しっぽ		オート	無	自	行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1