

キャラクター名
はぐるまマシンナー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	渴望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
享楽	自分一人の楽しみは行動した、それで満足してしまいがち、3人組の1人は言いながら、2人は黙って動いている。今は黙って動いている。今は黙って動いている。今は黙って動いている。
窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動 (永久舞踏)		オート	なし	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストの代わりに任意の未練に狂気点を1点を加えるコストとしてもよい
メインクラス		戦乙女		オート			行動値+2
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了時まで損傷したマニューバを使用してもよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート		自身	行動値+1
頭		ボルトヘッド (ガラクタティア)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
脚		キャンサー (ブリキのクリノリン)		オート	なし	自身	脚のみ常に防御 1 B Pで移動時に白兵・肉弾マニューバを一つ「ラピッド」で使用可能
脚		たからもの		オート	0	0	大事な大事な赤い靴