

キャラクター名
かれくさネクロニカ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死人の流儀		ジャッジ			支援2か妨害2 パーツ一つ損傷
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済マニューバを再使用可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
腕		単分子繊維		アクション			白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		主動作補助具 (リフレックス)		オート			最大行動値+1
腕		動作補助具 (アドレナリン)		オート			最大行動値+1
腕		屍肉の盾		ダメージ			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		亡者の狂乱		オート			破損箇所1つにつき出目+1
胴		サイボーグ		ダメージ			防御2
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2
胴		しびとだけ		ジャッジ			妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		キャンサー		オート			移動時白兵・肉弾攻撃を1つラピッドで使用可、脚のみ防御1
脚		ワイヤーリール		ラピッド			移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1