

キャラクター名 NC

プレイヤー名



ポジション	コート	享年	18
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
演奏	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
???	友情	3	①②③④⑤	
???	信頼	3	①②③④⑤	
???	独占	3	①②③④⑤	
???	憤怒	3	①②③④⑤	
???	期待	3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート			他の姉妹が、狂気判定に失敗又は大失敗した際、その結果を成功にしてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害3 損傷時のみ使用可能
メインクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1
サブクラス		庇う		ダメージ			触らせない！
サブクラス		平気		オート			ターン終了まで、そのターン損傷したパーツを使用可能
サブクラス		死に続け		ラピッド			損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	支援2or妨害2 基本パーツ一つを損傷
サブクラス		臓物豚		オート			はらわたがびひー
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果をすべて打ち消す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		???		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1