

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス: 申し子	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
要の陣形	2		メジャー	視界	3体	自動	-	
効果: 対象を3体に								
導きの華	7		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 達成値+「LV*2」								
領域の加護	4		メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 攻撃力+「LV+2」								
拡散する世界	1		オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象のメジャーアクションをシーン(選択)に								
惑いの庭	2		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	エネミー	
効果: ダイス-「LV*2」								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<インターセプト> イニチアチブに行動を行う

<要の陣形>+<導きの華>+<領域の加護>  
「対象を3体に変更」+「達成値+14」+「攻撃力+8」

<拡散する世界> 対象のメジャーアクションをシーン(選択)に変更  
<惑いの庭> あらゆる判定ダイスを-4個