

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	1009
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自 (効果)	闇の一族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	25	21	19	7
ボーナス	2	2	2	8	7	6	2
クラス修正	0	0	0	3	3	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	11	10	8	2

HP	65
MP	110
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0	
左手										
頭部										
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5			
補助										
装身具	奥義書									
能力値				2	0	2	0	8	12	7
スキル										
その他										
総計(右)				1	11					
総計(左)				2	0	1	6	3	12	7
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション*4	
シャンパン	
ハイMPポーション*3	
ルビー*3	
毒消し*2	
ハイHPポーション	
虹の輝き	

現在重量:	11	所持金:		預金・借金:	28130
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オフェンシブセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+3する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
ファイアボルト 魔術〈火〉	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+10] (〈火〉属性の魔法ダメージ)となる。クリティカル:ダイスロール増加。								
マジックフォージ	3	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージの増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								
エラプション 魔術〈火〉	3	4	セッアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果: 〈火〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲」([《マジックブラスト》のSL*2]体)に変更する。								
コンセントレイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+Dする。								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:携帯しているアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の魔法ダメージに+2Dする。」を追加する。アイテムと属性の対応は以下の通りである。トパーズ:〈地〉 サファイア:〈水〉 ルビー:〈火〉 エメラルド:〈風〉 ダイヤモンド:〈光〉(備)								
ブーストマジック	1	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+[感知]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マジックゲイザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+Dする。								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+Dする。								
アースバレット 魔術〈地〉	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5] (〈地〉属性の魔法ダメージ)となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。クリティカル:ダイスロール増加。								
アースブレイカー	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 〈地〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。								

ロザリンドの一族は、とある王族に仕え、生死を司る魔術や不老不死の研究を行っていた。一族は生まれながらにして吸血鬼に墮ちており、通常のエルダナーンより遥かに長命で、真っ白い髪と肌、血のように紅い瞳を持ち、自分たち以外の種族の血液が主食である。ロザリンドはある事情により1000年間魔術的封印により眠りについてたが、一族の過ちにより目覚め、そのまま逃亡した。当時全く世間一般の知識・常識を身に付けていなかったが、10年間の逃亡生活の間に徐々に一般的な民心や理法を把握してきた。今現在も逃亡生活を続けており、自分を匿ってもらうのに都合のいい場所を探している。ロザリンドの真の正体は誰にも秘密である。ギルド【黄昏の騎士団】に入団。

最近血を飲んでない。あと8回働いたらジルから血を直にいただく約束。

〈血液のランク〉
 リト:12 ジル:13 ロピン:8 スム:10 アオイ:7
 〈眷属〉
 ポメラの生茶
 眷属ポメロの召喚 メジャー MP6 /ロザリンド
 ポメロを未行動状態で召喚し、味方として戦闘に参加させる。
 ポメロが死んだら使用不能になる。
 重量2まで荷物を持てる。

2d6+2 筋力
 2d6+2 器用

