

キャラクター名
ヴェンセル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20台前半
冒険者Lv	8	経歴	(A:5-3) 故郷の場所を知らない		
経験点	1520		(B:2-4) 競い合う友人がいた (A:1-2) 命を救われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	1		19	3
敏捷度	9			17	2
筋力	8	1		13	2
生命力	9	3		16	2
知力	11	8		28 + 2	5
精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1	アーティザン	1
マギテック	8		
セージ	3		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

キャッツアイ		
モラル		
パラライズミスト		
誤射防止		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	4		3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 5	10	13											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10	1	2d+ 5	10	14											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	13											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 4	11	13											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭 アーティザンハット	誤射防止
耳 マギスフィア(小)	ショック・ボム
顔 学者のメガネ	
首 フローティングスフィア大	ウィークネス・フラッシュ・ボム・マナカメラ
背中 マギスフィア(中)	エフェクトウェポン・グレネード
右手 知力腕輪	
腰 マギスフィア:中	クリエイトウェポン、レジスト・ボム
足 パレットスリンガー	通常弾*12
その他 知力腕輪	

装備品	説明
左手 手品師の手袋	

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔
□□□□㉕

— その他メモ —
「俺は知りたいんだ。人族が、自分の手で作った技術でどこまでいけるのか」

[外見]
茶髪を短く切った長身の男。

[設定]
少年は過去を知らない。
物心がついた頃には、ディルフラムの辺境で奴隷として暮らしていた。
親も兄弟も居ない中で、飼い主だったアンドロスコーピオンたちの手伝いをして過ごしていた。
幸いにも手先は器用で、知恵もあつたお陰で食事にされることはなく。
魔動機械とその技術については、寵愛されるに至った。

