

キャラクター名
アリーシャ・イース

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	350		規律に厳しい環境で育った 家族から探されている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	1		16	2
	敏捷度	4	2		13	2
体	筋力	8	1		14	2
	生命力	6	2		13	2
心	知力	6	5		26 + 1	4
	精神力	5	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	8		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		値	修正
鋭い目		2120 p	p
魔法拡大/数		226 p	p
魔法誘導		223 p	p
MP軽減/プリースト		223 p	p
武器習熟/スタッフ		221 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
パラライズミスト	
バークメール	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣 II : 精定	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
50

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 勇者の証 (心)	
顔 聖印	
首 血水晶のチョーカー	
背中 軍師徽章	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
○来歴とか諸々	□□□□⑤
どこかの辺鄙な地方の良いご身分で育ったお嬢様。	□□□□⑩
家出中につき家族から探されている。	□□□□⑮
家は身分相応に規律が厳しかったらしい。	□□□□⑳
家出した原因は負けず嫌いなその性格と関係があるのやらないのやら。	□□□□㉕
普段から読んでいるのは聖書。神期文明語で書かれた原典らしい。家から持ち出してきた。	□□□□㊳
	□□□□㊵
○キャラ	□□□□㊶
ツンデレというかツンドラというかそんな感じ	□□□□㊷
うるさいの嫌い。だけどラウンジで本を読む。部屋は冷暖房ないからね仕方ない	□□□□㊸

