

キャラクター名
岡崎 洞

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション			年齢	18やで	性別	男よん
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %	
出自	親の理解	経験	汚れ仕事	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10	5	交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 精鋭	P	N		
固定: テレーズちゃん	P 誠意	N 劣等感		
アルティメットワン	P 好奇心	N 脅威		
	P 同情	N		
プランナー	P 親近感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女(赤)	5	6	メジャー	視界	シーン	対決	-	
効果: 攻撃力LV*5。装甲無視								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: RCで回避判定								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: リアクションのC値-LV(下限値7)								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 出目の一つを1に変更								
背徳の理	4	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメを与えると、シーン間+LV*2D								
ナーブジャック	1	4d10	メジャー	視界	単体	対決	120	
効果: 相手の意志と対決。行動をさせる								
地獄耳	1							
効果:								
シャドウダイバー	1							
効果:								
イーザーフェイス	1	4						
効果: ディメンションゲート								
猫の道	1							
効果:								
影絵芝居	1							
効果:								
効果:								
効果:								

元々間引き屋の家系なんよね。
 ジャーム化した輩を間引いて間引いて。
 隣みとか最初の方に捨てたなあ、持ってたら仕事なんてできんし。
 そんな家系に生まれて、仕事して、笑顔が張り付いて。
 やけど、ある日にテレーズちゃんに拾われてな。裏方やら表の仕事なんかを回されたんよ。
 真っ黒な仕事はかなり減ってな。これでも感謝しとんよ？
 今日もお仕事頑張りますかねえ。えいえいおー、なんてね