

キャラクター名
ミヨ・スピーリ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|-----|------|-----------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 15 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 10 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 10 | 40 | | 60 | 10 |
| 体 | 7 | 敏捷度 | 5 | 57 | | 72 | 12 |
| | | 筋力 | 6 | 17 | | 30 | 5 |
| 心 | 4 | 生命力 | 12 | 33 | | 52 | 8 |
| | | 知力 | 7 | 31 | | 42 | 7 |
| | | 精神力 | 7 | 22 | | 33 | 5 |

| | | | |
|------------|-----|--------|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| フェンサー | 15 | アルケミスト | 1 |
| ソーサラー | 4 | | |
| プリースト/ヒューレ | 13 | | |
| スカウト | 14 | | |
| レンジャー | 14 | | |
| エンハンサー | 8 | | |

| | | | |
|-----------|--------|------------|--------|
| 戦闘特技 | | | |
| ルーンマスター | IB34 p | 二刀流 | IB30 p |
| トレジャーハント | 2120 p | 防具習熟A/非金属鎧 | IB31 p |
| ファストアクション | 2123 p | 武器習熟A/ソード | IB31 p |
| 影走り | 2120 p | マルチアクション | IB39 p |
| トレジャーマスター | 3143 p | 回避行動 | IB29 p |
| 治癒適正 | 2122 p | 魔力撃 | IB39 p |
| 不屈 | 2123 p | | p |
| ポーションマスター | 2123 p | | p |
| 韋駄天 | 3142 p | | p |
| 必殺攻撃 | IB38 p | | p |
| 両手利き | IB32 p | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| マッスルベアー | |
| ビートルスキン | |
| ガゼルフット | |
| キャッツアイ | |
| ケンタウロスレッグ | |
| ジャイアントアーム | |
| デーモンフィンガー | |
| リカバリィ | |
| クリティカルレイ | |

| | | | | |
|-------|-----|-----|-----|------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 | ダメージ |
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 15 | 25 | 27 | 20 |
| シューター | 0 | | | |

| | | | | | |
|----------------------|-----------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | 風切りのサーコート | | 12 | +1 | +3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 28 | 4 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 楼観剣 | 1H両 | 15 | +1 | 2d+ 26 | 9 | 22 | 25 | | | | | | | | | | |
| 楼観剣 | 2H | | +1 | 2d+ 26 | 9 | 22 | 50 | | | | | | | | | | |
| 白楼剣 | 1H両 | 15 | +1 | 2d+ 26 | 9 | 22 | 15 | | | | | | | | | | |
| 白楼剣 | 2H | | +1 | 2d+ 26 | 9 | 22 | 20 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|------|-------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 82 m | 246 m |

| | |
|--------|-----|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 28 | 4 |

| |
|----|
| HP |
| 97 |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 真語魔法 | 4 | 11 | | | |
| 神聖魔法 | 13 | 20 | | | |

| | |
|---------|--------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 0/X | 2d+ 26 |

| | |
|--------|--------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 23 | 2d+ 20 |

| |
|----|
| MP |
| 84 |

| | |
|------------|--------------------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 女神のヴェール | 神聖回復がクリティカルする |
| 耳 ウサギのピアス | 聞き耳に+2 |
| 顔 ナイトゴーグル | MP1消費で10秒暗視 補助動作 |
| 首 幸運のお守り | 戦利品判定+1 |
| 背中 サーマルマント | 炎、水・氷D-1 |
| 右手 信念のリング | 精神抵抗+1 |
| 腰 女王のコルセット | 絡み、締めのパナルティを無効 |
| 足 粘着靴 | 壁や天井を歩ける その場合、敏捷基準の判定に-2 |
| その他 発動体 | |

| | |
|------------|-----------|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 浄化の聖印/ヒューレ | MP上昇効果-1 |
| 左手 月光の指輪 | 壊すと精神抵抗+2 |
| | |
| | |

| | |
|---|-------|
| その他メモ | 自動失敗 |
| 二つ名『迷い無き双刃』 | チェック |
| 流派『ダイノ流闘殺法』 必要名誉点：200 | □□□□⑤ |
| 過去に蛮王と対峙したと言う英雄、ダイノの遺した流派 | □□□□⑩ |
| とある遺跡でその詳細が発見され、以来ミヨが認めた者に伝承されている | □□□□⑮ |
| その特異な点は、あらゆる武器を対象に編み出されたと言う事で、武器の制限が存在しない | □□□□⑳ |
| 『地』 前提:全力攻撃 使用時回避-4 | □□□□㉕ |
| 攻撃前に2d6を振り、5以上で相手の防護点を無効にする | □□□□㉙ |
| また、II以上を習得している場合、それに応じて打撃点を追加する | □□□□㉛ |
| | □□□□㉞ |

