

キャラクター名 アツミ・バスティ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4		16	2
		敏捷度	11	50	73	12
体	0	筋力	4		4	0
		生命力	14		14	2
心	13	知力	4		17	2
		精神力	13		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2						
スカウト	3						
バード	15						

戦闘特技					
スローイング	IB30p			p	p
回避行動	IB29p			p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p			p	p
武器習熟A/ソード	IB31p			p	p
武器習熟S/ソード	IB31p			p	p
両手利き	IB32p			p	p
二刀流	IB30p			p	p
武器の達人	IB31p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	14	2
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンジェルフエザー	1H	2	2	2d+ 7	9	5	17										
エンジェルフエザー	1H	2	2	2d+ 7	9	5	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	75 _m	225 _m	2d+ 14	3	59						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 15	2d+ 17	2d+ 19	0						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

二つ名
「女体の神秘を制する者」

特殊
「スペシャルヌーディ」
ヌーディ以外の呪歌を習得出来ないが、ヌーディ使用時にバードLvのボーナスが付く(現在基準値34)

「灰被りの姫君亭」メンバー
姫君亭でも数少ないLv15なのだが、特に固定のPTは組んでいない(組んでもらえない)
理由は彼女が所構わずヌーディを歌うためである
女の子のやわらかいところが好きと公言しており、それに関する悪名は無くならない

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

