キャラクター名: イド・シュタイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	12	経歴	命を救われた事がある		
経験点	0		奇妙な予言をされたことがある		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	12	13		28	4
		敏捷度	10	10		23	3
体	8	筋力	10	4		22	3
		生命力	10	7		25	4
心	10	知力	9	5		24	4
		精神力	8	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	12	16	15	15
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3	
回避技能	フェンサー		合計値	18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル ヌズマル封入	1H両	10	-1	2d+ 16	9	15	15										
エストック ヌズマル封入	2H	11		2d+ 17	9	15	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔神の契約書x40	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
セイレーンドレス	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□

魔神入りランプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11310 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 18	4

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	7	11			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p		p
命中強化	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 操りの腕輪	ミヨによる先行投資　これから有名になって、少しずつ返すらしい
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 操りの腕輪	同上　ただし、こつとも特に返す必要はないのに…とはミヨの言葉である

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

特殊能力「魔神を統べる者」
Lvさえ満たしていれば、魔神の封入に判定を必要としない
また、解放している魔神は暴走せず、イドやその仲間に危害を加えようとはしない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟