

キャラクター名
シヨウ・コメット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	8	4	28	4
体	15	敏捷度	7	11		25	4
		筋力	6	13		34	5
心	8	生命力	5	6		26	4
		知力	10	6		24	4
		精神力	6	5	2	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	バード	3
ソーサラー	7		
スカウト	6		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		タフネス	2122p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		魔力撃	227p		p
		かぼう	1B36p		p
		頑強	1B29p		p
		マルチアクション	1B39p		p
		なぎ払い	1B38p		p
		魔力撃強化	1B32p		p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ノイズ	
レジスタンス	
アンビエント	

名誉アイテム	点数
専用化	300
名誉点所持	100 /合計 400

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	15	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 16	10	16	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 1週間分x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
エレキギター	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 15	8	91
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 15	44	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	黄鉄鉱のお守り 近接攻撃を受けたとき、相手に1点の呪いダメージ
背中	サーマルマント 炎、水・氷ダメージ-1
右手	マナリング 魔力+1 発動体
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
「灰被りの姫君亭」のメンバー	○□□□⑤
チーム「インディヴィジュアル142's」のリーダー	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔