キャラクター名: メイシャ・ヴィヴォラ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	950		魔物に襲われたことがある		
			人族と蛮族の違いがよくわからない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	3		19 + 1	3
		敏捷度	10			18 + 1	3
体	10	筋力	4	4		18	3
		生命力	11			21	3
心	5	知力	11	2		18 + 1	3
		精神力	11	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
マギテック	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 9	9	10	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ 8	12	10	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	
顔	眼鏡	伊達
首		
背中	野伏のサーマルマント	炎、水・氷ダメージ-1
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
	マギスフィア(大)	タゲサ、エクプロ、エフェポン
左手	俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

その他メモ

一般技能　墓守<ｸﾞﾚｲﾌﾞｷｰﾊﾟｰ>5　骨細工師<ﾎﾞｰﾝｶｰﾊﾞｰ>5

幼い頃魔物に襲われたところを、ハイレブナント超英雄に助けられた
そこで話して意気投合
人族と蛮族が仲良くなる第一歩だとか超英雄が言ってたけど、人族と蛮族の違いがいまいちわかってないためよく理解できなかった
なんやかんや道に迷って、気がついたら人族の街に
奇跡的にバレずにこれまで過ごしてた
いつも傍にいる「あの子」に諭され、冒険者になることに

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: メイシャ・ヴィヴォラ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間x7 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 魔香草x19 ○□□○□□
- 救命草x34 ○□□○□□
- 生活費x53 ○□□○□□
- ヒーリングポーション+1x13 ○□□○□□
- 巧みの指輪x3 ○□□○□□
- サーペンタインガン ○□□○□□
- 弾丸12発x2 ○□□○□□
- 俊足の指輪 ○□□○□□
- 食紅セットx10 ○□□○□□
- 飴玉(大)x20 ○□□○□□
- 怪力の腕輪 ○□□○□□
- 三点魔晶石x10 ○□□○□□

所持金 7165 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
野伏のサーマルマント	20
専用化	50
称号「白き鋼の刃亭冒険者」	20

名誉点 所持 68 /合計 158