キャラクター名：アルフレッド・ジョーンズ

プレイヤー名：

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	大成功
出自（効果）	騎士			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	25	7	9	7	14	6
ボーナス	7	8	2	3	2	4	2
クラス修正	2	1	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	9	9	3	4	2	5	2

HP	81
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	バスターグリップ								
能力値			9	0	3	0	5	5	14
スキル				2					
その他				2					
総計(右)			10	19	1	19	5	2	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
万能薬×5	
ハイMP*5	
ハイHP*5	

現在重量：15

最大重量：42

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージロールに+SLd							
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	両手剣の命中判定+1ｄ							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージに+SL×3。リアクション-1ｄ。シーン継続。							
コネクトフォース	5	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージと物防に+SL+2。シーン継続。3回まで重複。							
不屈の誓い	★							
効果：	エンゲージしているキャラに対するダメージ+2ｄ。逃げない。							
グレートコネクト	1	4	セットアップ	-	自身	自動	SL/シーン	
効果：	コネクト～～のひとつを使用可能							
ドラゴンクロウ	2	6	マイナー	-	自身	自動	SL/シナリオ	
効果：	白兵攻撃を範囲（選択）に変更。リアクションできなくなる。マイナーで解除orシーン終了まで							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	白兵ダメージ+筋力							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	所持品の重量制限×2							
フェイス：グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ダメージ+2							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ホーム：レイウォール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力・器用・知力基本値+1							
効果：								