キャラクター名: パッピィ・エピドート

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	62
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	290		306	51
		敏捷度	1	294		307	51
体	14	筋力	7	125		146	24
		生命力	7	166		187	31
心	4	知力	9	252		265	44
		精神力	10	173		187	31

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	エンハンサー	14
コンジャラー	8		
フェアリーテイマー	15		
スカウト	6		
レンジャー	7		
セージ	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強II	2121p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	3146p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2124p
治癒適性	2122p	武器習熟II/ソード	221 p
不屈	2123p	武器の達人	3144p
鋭い目	2120p	挑発攻撃	225 p
防具習熟/金属鎧	222 p	必殺攻撃	226 p
武器習熟/ソード	221 p	全力攻撃	225 p
頑強	218 p	全力攻撃II	2125p
マルチアクション	2125p	魔力撃	227 p
足さばき	2120p	魔力撃強化	3144p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アーリーバード	
サモンスモールアニマル	
サモンフィッシュ	
アンビエント	
モラル	
ララバイ	
ラブソング	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	68	68	41
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17+10	-1	9
盾	ヒーターシールド		7+10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	67	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード+4	1H	17	4	2d+ 72	10	48	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（5）x9	○□□○□□
守護石(1)x9	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -1760 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	312 m	936 m

回避	防護点
2d+ 67	12

HP
283

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 50	2d+ 57

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 48	2d+ 48

MP
256

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	52			
妖精魔法	15	59			

装備品	説明
頭	
耳 イヤリング	
顔	
首 《オレンジ》の『勇戦』なマフラー	
背中	
右手 アームレット	
腰 ベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 アームレット	

その他メモ

○笑顔でズタズタにされるのがオチ
戦闘中の全判定の基準値が90%減少します。

○不器用
スカウト技能、レンジャー技能の基準値が50%減少します。

○アホの子
セージ技能の基準値が50%減少します。

○必ず生かす
相手はいかなる場合でも、このキャラクターから殺されることは、出来ません。（この能力は、他より可能な限り優先されます）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟