

| | |
|----------------|--------|
| キャラクター名 クロム | プレイヤー名 |
|----------------|--------|

| | | | | | |
|-------|------|------|--------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 男 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 6 | 経歴 | 田舎で育った | | |
| 経験点 | 1810 | | かつて従者がいた 規律に厳しい環境で育った | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|---------|-----|----|-----|
| 器用度 | 11 | 3 | | 25 + 1 | 4 | ファイター | 6 | | |
| 敏捷度 | 7 | 5 | | 23 + 2 | 4 | レンジャー | 1 | | |
| 筋力 | 8 | 1 | | 19 | 3 | エンハンサー | 4 | | |
| 生命力 | 6 | 2 | | 18 | 3 | アルケミスト | 1 | | |
| 知力 | 11 | | | 20 | 3 | ウォーリーダー | 3 | | |
| 精神力 | 10 | 1 | | 20 | 3 | | | | |

| 戦闘特技 | 説明 | 備考 |
|-----------|--------|----|
| 全力攻撃 | IB36 p | p |
| なぎ払い | IB38 p | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | IB31 p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |
| | p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 説明 |
|-------------|----|
| キャッツアイ | |
| ビートルスキン | |
| アンチボディ | |
| メディテーション | |
| ヴォーパルウェボン | |
| 堅陣の構え | |
| 怒濤の攻陣Ⅱ：旋風 | |
| 鉄壁の防陣Ⅱ：堅体 | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 6 | 10 | 10 | 9 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 必要 | | |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| | | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 ラメラーマー | | 15 | 0 | 6 |
| 盾 カイトシールド | | 13 | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 11 | 8 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バスタードソードOM+2 | 1H両 | 19 | | 2d+ 10 | 10 | 9 | 19 | | | | | | | | | | |
| バスタードソード | 2H | 19 | | 2d+ 10 | 10 | 9 | 29 | | | | | | | | | | |
| ヘビーフレイル | 2H | 15 | -1 | 2d+ 9 | 10 | 9 | 30 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 3 m | 25 m | 75 m | 2d+ 11 | 8 | 36 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 7 | 2d+ 9 | 2d+ 9 | 20 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-------------|--------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | 軍師徽章 |
| 首 | ポーションインジェクター |
| 背中 | |
| 右手 | 疾風の腕輪 |
| 腰 | アルケミーキット |
| 足 | |
| その他光のアミュレット | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 巧みの指輪 |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 全力/雑ぎ/防達/武達 B>A>D=F>E>C | □□□□⑤ |
| ○来歴・関連人物 | □□□□⑩ |
| カブティ山脈の東側、クーデリア侯爵領とエイジャのちょうど中央付近に位置する小国、『イーリス』の王子として生を受ける。クーデリア領との諍いに子を巻き込むことを恐れた先代国王である両親によって、幼少期から親元を離れ、カブティ山脈にほど近い田舎で育つ。 | □□□□⑮ |
| クロムには、田舎で過ごした日々の思い出が強く記憶に残り、王宮で過ごした日々の記憶は、おぼろげになっている。 | □□□□⑳ |
| 田舎では、自警団として活動。剣の基本、対人スキル、正義感など、様々なものを学ぶ場となった。 | □□□□㉕ |
| | □□□□㉑ |
| 目付役兼剣術師範兼学術指南役兼従者のフレデリクという男と共に、素性を隠して生活していた。 | □□□□㉕ |

