

キャラクター名
ミーシャ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	19
冒險者Lv	11	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	5180		競い合う友人がいた 特定の色を激しく嫌っている(血のような赤)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技 6	器用度	8	9		23	3	
	敏捷度	7	5		18	3	
体 14	筋力	4	3		21	3	
	生命力	6	9		29	4	
心 10	知力	10	14		34 + 2	6	
	精神力	10	11		31	5	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4						
プリースト/リルズ	11						
セージ	9						
エンハンサー	5						
アルケミスト	9						

戦闘特技

ルーンマスター	IB34p		p		p		
鋭い目	2120p		p		p		
弱点看破	2121p		p		p		
マナセーブ	2123p		p		p		
魔法拡大/数	IB39p		p		p		
魔法誘導	IB32p		p		p		
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p		
鷹の目	IB30p		p		p		
魔晶石の達人	IB32p		p		p		
ダブルキャスト	IB37p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		
	p		p		p		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧	マナコート	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	0	6	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+	0	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	18m	54m	2d+	0	6	59			真語魔法	4	10
									神聖魔法	11	17
2d+	15	2d+ 0			MP	78					

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復効果の神聖魔法がクリティカルするようになる
耳	聖印	
顔	ディスプレイガジェット	聖王の冠接続
首	水晶のチョーカー	
背中	インテリアニマルサック	
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	
足	勇者の証：心	
その他祈りのアミュレット	神聖魔法での回復効果に+1	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング
聖王の冠	回復魔法の威力で1ゾロの場合魔力分だけ回復

その他メモ

本名「アルティミシア・イーリオン」	自動失敗チェック
フェンディル首都ディルクール出身。ディルクール郊外のリルズ大神殿に勤める両親もまた、リルズ神官だった。	□□□□⑤
そのため、生まれた際も母親が死ぬことはなく、そんな両親に育てられた彼女もまた、神官の道を歩む。	□□□□⑩
また、双子の兄がいるが、どちらもナイトメア。本来は忌避されるが、両親が高位神官だったためなんとか事なきを得る。	□□□□⑯
幼少期に病気を患い、体が弱かった。	□□□□⑰
10歳の頃に見聞を広めるためにルキスラとダーレスブルグの神殿を巡る巡礼の途中でバルカンの軍に襲われて、兄と生き別れに。	□□□□⑱
ミーシャ自身はリリィガーデンの白百合騎士団に保護され、ガーデンで暮らすことになる。	□□□□⑲
神官としての修行を積みながら過ごしたいたが、数少ないリルズ神官として相談に乗っていた子が、実は男であるという秘密を知ってしまう。	□□□□⑳
さらに、同室になった子まで元々男であったという秘密があり、女性のみのガーデンにて何かと男に縁のある生活を送っていた。	□□□□㉑
ただし、男である二人の仲介はせず、どちらへも男である事を黙っておくと言っている。	□□□□㉒

キャラクター名
ミーシャ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		バジリスク語	○				
交易共通語	○	○	ザルツ	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
メディテーション		
アンチボディ		
ストロングブレッド		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヴォーバルウェポン		
エンサイクロペディア		
イニシアチブブースト		
アーマーラスト		
マナダウン		
バインドアビリティ		

名譽アイテム	点数	名譽アイテム	点数	名譽アイテム	点数
聖印 専用化	50	購入			
信念のリング 専用化	50	ふかふかの防寒着	15		
女神のヴェール 専用化	50				

名譽点 所持 1959 /合計 2124

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	幸運のお守り	○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□	知性の指輪x2	○□□○□□	
保存食x13	○□□○□□	信念のリング	○□□○□□	
架け橋のエンブレム	○□□○□□	サーマルマント	○□□○□□	
着替えセット	○□□○□□	飴色の飴	○□□○□□	
	○□□○□□	通話のピアス	○□□○□□	
魔晶石<10点>x5	○□□○□□	使用済みアイテム	○□□○□□	
魔晶石<20点>	○□□○□□	魔晶石<3点>x5	○□□○□□	
マナチャージクリスタル<3点>x8	○□□○□□	魔晶石<5点>x3	○□□○□□	
マナチャージクリスタル<5点>x15	○□□○□□	魔晶石<10点>x5	○□□○□□	
マナチャージクリスタル<10点>x2	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
月光の魔符 +1x2	○□□○□□	割った指輪x3	○□□○□□	
月光の魔符 +2x2	○□□○□□	魔符+2	○□□○□□	
月光の魔符 +3	○□□○□□	マテリアルカード : Ax32	○□□○□□	
陽光の魔符 +1x2	○□□○□□	マテリアルカード : Sx27	○□□○□□	
陽光の魔符 +2x2	○□□○□□	熱狂の酒x10	○□□○□□	
陽光の魔符 +3	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード緑 : Ax10	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード緑 : Sx5	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード赤 : Ax5	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード赤 : Sx5	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード白 : Ax5	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード白 : Sx5	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード黒 : Ax10	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード黒 : Sx2	○□□○□□		○□□○□□	
マテリアルカード金 : Sx5	○□□○□□		○□□○□□	
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□	
	○□□○□□	所持金	76198	
ふかふかの防寒着	○□□○□□	預金・借金	G	
	○□□○□□		G	