キャラクター名
暁ミサキ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	3			7
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	25
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
シュート　単体	ＲＣ	7r+2		10		侵蝕８
バスター 範囲	ＲＣ	7r+2		19		侵蝕13
集え、星の輝きよ100↑	ＲＣ	10r+2		33		侵蝕16　クライマックス

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:賢者の石	P	N		
母親	P 幸福感	N　食傷		
テレーズブルム	P　慕情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
光の弓	2	1	メジャー	視界	-	ＲＣ	-	
効果：Atk+[Lv+2] 同エンゲージ攻撃不可								
光の手	1	3	メジャー	-	-	ＲＣ	-	
効果：感覚で振らせる								
滅びの光	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：Atk+[Lvx3] [対象：単体]時効果無								
主の右腕	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：Atk+[Lvx2] 弱点部分を的確に撃つ								
レーザーファン	2	3	メジャー	-	範囲	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：対象を選択(範囲)へ　同エンゲージ攻撃不可								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:エンハ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：Ｃ値-Lv　下限７								
ダークマター	2	2	マイナー	-	自身	-	-	
効果：判定ダイス+Ｌｖ個 バロール								
黒の鉄鎚	2	1	メジャー	視界	-	ＲＣ	-	
効果：Atk+[Lvx2+2] 同エンゲージ攻撃不可								
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果：遠くまで見れるよ								
偏差把握	★	-	メジャー	視界	シーン	-	-	
効果：ＥＡ P35								
効果：								
効果：								
効果：								

最近頻発に発生するバス事故で覚醒したオーヴァードの少女。
性格は明るく負けず嫌いで仲のいい間柄の人物を「〇〇ちゃん」や「〇〇くん」と呼ぶ癖がある。
バス事故に巻き込まれたのがきっかけでUGNのお手伝いをすることになった。
光を集めて撃つのが得意で重力操作といったバロールの能力を使うのはやや苦手。
だが苦手で終わらせるつもりはないようで暇な時に斥力を扱う練習をしている。
料理以外の家事が得意