キャラクター名: グレア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-22720				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	6		24	4
		敏捷度	12	5	2	30	5
体	13	筋力	6	6	2	27	4
		生命力	2	3		18	3
心	6	知力	5			11	1
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	9		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ラステンルフト双盾護身術入門	50
《風雨に耐える柳樹の構え》	20
《猪突を戒める荊枝の構え》	30
ジアンブリック攻盾法入門	50
《選ばれし鋼の一打》	30
スチールハート購入	50
スチールハート購入	50
スチールハート専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点 所持 20 /合計 400	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	スチールハート				4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	フェンサー		合計値	12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スチールハート 専用化済み	1H	14	1	2d+ 11	11	10	24										
スチールハート	1H	14	1	2d+ 11	-1	10	24										
スパイクシールド	1H	13		2d+ 10	-1	10	13										

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔符	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
インドミタブルポーションx2	○□□○□□
消魔の守護石x2	○□□○□□
金Bカード	○□□○□□
金Aカードx4	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	
背中		
右手	敏捷腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	筋力腕輪	

その他メモ

```
1  (□□□□…)  2D6：4 (2,2)  [ 計：4 ]
2  (□□□□…)  2D6：9 (6,3)  [ 計：9 ]
3  (□□□□…)  2D6：10 (6,4)  [ 計：10 ]
4  (□□□□…)  2D6：6 (5,1)  [ 計：6 ]
5  (□□□□…)  2D6：9 (3,6)  [ 計：9 ]
6  (□□□□…)  2D6：2 (1,1)  [ 計：2 ]
7  (□□□□…)  2D6：6 (3,3)  [ 計：6 ]
8  (□□□□…)  2D6：5 (2,3)  [ 計：5 ]
9  (□□□□…)  2D6：5 (4,1)  [ 計：5 ]
10 (□□□□…)  2D6：8 (2,6)  [ 計：8 ]
11 (□□□□…)  2D6：8 (3,5)  [ 計：8 ]
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟